

10/01/2022

CRONOGRAMA DE TRABAJO 2021			
Diseño de Software educativo basado en la guía Lecturas divertidas para ti Talleres de Enseñanza Recíproca			
ETAPAS	ACTIVIDADES	FECHA	ESTATUS DE EJECUCIÓN
Procedimientos administrativos	Redacción de TDR	Enero	FINALIZADO
	Proceso de licitación	Enero	FINALIZADO
	Recepción de ofertas	Octubre	FINALIZADO
	Presentación de propuestas	Octubre	FINALIZADO
	Adjudicación definitiva	Noviembre	FINALIZADO
	Firma del contrato	Noviembre	FINALIZADO
Desarrollos del software	Storyboard del diseño del juego	Diciembre	INICIADO
	Presentación de primer demo	Febrero (2022)	NO INICIADO
	Ajuste al software	Marzo (2022)	NO INICIADO
	Presentación de producto final de software	Mayo (2022)	NO INICIADO

NOTA: La institución LAPLACE contratada a través de OEI para el diseño y desarrollo del software, con base en el convenio específico firmado entre OEI IDEICE, presentó una versión preliminar del storyboard que fue analizada por el equipo coordinador del proyecto. Con base en las observaciones realizada, se propuso una nueva fecha para la entrega del storyboard definitivo. En estos momentos se encuentra en proceso de elaboración de dicho storyboard final.



Dinorah de Lima Jiménez
Directora del Programa de Investigación de los
Procesos de Enseñanza-Aprendizaje Escolar
(PIPREA)

